Fertigkeiten		Gesamt	Attribut	KF	Rang	Mix
Auftreten ( )			CH			
Auftreten ( )			CH			
Balancieren	*		GE			
Beruf ( )	†		WE			
Bluffen			CH			
Diplomatie			CH			
Einschüchtern			CH			
Entdecken			WE			
Entfesselungskunst	*		GE			
Fälschen			IN			
Fingerfertigkeit	*†		GE			
Handwerk ( )			IN			
Heilkunde			WE			
Informationen sammeln			CH			
Klettern	*		ST			
Konzentration			KO			
Lauschen			WE			
Leise bewegen	*		GE			
Mag. Gegenstand ben.	†		CH			
Mechanismus aussch.	†		IN			
Mit Tieren umgehen	†		CH			
Motiv erkennen			WE			
Reiten	*		GE			
Schätzen			IN			
Schlösser öffnen	†		GE			
Schriftzeichen entschl.	†		IN			
Schwimmen	**		ST			
Seil benutzen			GE			
Sprache sprechen	†		-/-			
Springen	*		ST			
Suchen			IN			
Turnen	*†		GE			
Überlebenskunst			WE			
Verkleiden			CH			
Verstecken	*		GE			
Wissen (Arkanes)	†		IN			
Wissen (Natur)	†		IN			
Wissen (Religion)	†		IN			
Wissen ( )	†		IN			
Zauberkunde	†		IN			

* = Rüstungsmalus, ** = 2facher Rüstungsmalus, † = nicht ungeübt nutzbar
Maximaler Rang Klassenfertigkeit/Klassenübergreifend: 3+Stufe/1,5+Stufe

Fähigkeiten

Volk

Klasse(n)

Talente

Sprachen

Sicht

Sonstiges

Based on Johannes Lischke's version for DND3E.