

|           |      |     |      |
|-----------|------|-----|------|
|           | Wert | Mod | Temp |
| <b>ST</b> |      |     |      |
| <b>GE</b> |      |     |      |
| <b>KO</b> |      |     |      |
| <b>IN</b> |      |     |      |
| <b>WE</b> |      |     |      |
| <b>CH</b> |      |     |      |

|                       |  |                                       |  |
|-----------------------|--|---------------------------------------|--|
| <b>Klasse / Stufe</b> |  |                                       |  |
| <b>EP</b>             |  | <b>Größe</b>                          |  |
| <b>Gesinnung</b>      |  | <b>Volk</b>                           |  |
|                       |  | <b>Bew.-Rate (mit/ohne Rüstung)</b> / |  |

|                      |               |                   |                 |              |            |                   |  |
|----------------------|---------------|-------------------|-----------------|--------------|------------|-------------------|--|
| <b>Angriffsbonus</b> | <b>Gesamt</b> | <b>Grundbonus</b> | <b>Attribut</b> | <b>Größe</b> | <b>Mix</b> | <b>Initiative</b> |  |
| <b>Nahkampf</b>      |               |                   | ST              |              |            | GE                |  |
| <b>Fernkampf</b>     |               |                   | GE              |              |            | Mix               |  |

| <b>Waffen</b> | Angriffsbonus | Schaden | Kritisch | Reichweite | Größe | Art | Spezial |
|---------------|---------------|---------|----------|------------|-------|-----|---------|
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |
|               |               |         |          |            |       |     |         |

| <b>Rüstungsklasse</b>   | Gesamt            | Rüstung | Schild | Schutz | Schutz | Schutz | Basis | GE | Größe | Natürlich |
|-------------------------|-------------------|---------|--------|--------|--------|--------|-------|----|-------|-----------|
| Bonus zur RK            |                   |         |        |        |        |        | 10    |    |       |           |
| Maximale GE             |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
| Arkaner Zauberputzer    |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
| Bewegungsrate           |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
| Besondere Eigenschaften | Name/Beschreibung |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
|                         |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
|                         |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
|                         |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |
|                         |                   |         |        |        |        |        |       |    |       |           |

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>Schadensred.</b>     |  |
| <b>Zauberresistenz</b>  |  |
| <b>Elektroresistenz</b> |  |
| <b>Feuerresistenz</b>   |  |
| <b>Kälteresistenz</b>   |  |
| <b>Säureresistenz</b>   |  |
| <b>Schallresistenz</b>  |  |

|                     |               |                |                 |              |            |
|---------------------|---------------|----------------|-----------------|--------------|------------|
| <b>Rettungswurf</b> | <b>Gesamt</b> | <b>Grundb.</b> | <b>Attribut</b> | <b>Magie</b> | <b>Mix</b> |
| <b>Reflex</b>       |               |                | GE              |              |            |
| <b>Willen</b>       |               |                | WE              |              |            |
| <b>Zähigkeit</b>    |               |                | KO              |              |            |

|                              |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <b>Trefferpunkte (Stufe)</b> |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                              |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                              |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                              |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

| <b>Besonderer Status</b> |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|                          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |